



Zapraszamy do udziału w grze terenowej

„ODKRYWCY DZIKICH WINIAR”

Organizator: Szkoła Podstawowa nr 12

Osoby odpowiedzialne: Anna Bartkowiak, Alina Goźdz, Elżbieta Kozanecka, Anna Mężyńska, Lidia Płachecka.

Adresaci:

Uczniowie klas czwartych, piątych i szóstych Szkoły Podstawowej nr 12 w Gnieźnie

Cele realizowane przez grę:

- rozbudzanie potrzeby aktywnego spędzania wolnego czasu,
- kształtowanie u uczniów wrażliwości na piękno przyrody,
- popularyzowanie wiedzy ekologicznej i przyrodniczej,
- kształtowanie umiejętności praktycznego zastosowania wiedzy zdobytej w szkole,
- kształtowanie umiejętności współdziałania w zespole;
- promowanie obchodów 30-lecia szkoły,
- integracja i wspólna zabawa.

Zakres wiedzy:

- ogólna wiedza przyrodnicza i ekologiczna na poziomie szkoły podstawowej.

Czas i miejsce gry:

- termin – sobota 11 czerwca 2016r.
- rozpoczęcie gry - godz. 9:00, Szkoła Podstawowa nr 12,
- zakończenie – ok. godz. 13.30, Szkoła Podstawowa nr 12

Przebieg gry:

1. W grze biorą udział trzyosobowe drużyny pod opieką osoby dorosłej. Drużyny mogą być mieszane i składać się z uczniów z klas IV, V i VI. Każda drużyna wypełnia kartę zgłoszenia, na której podaje swój skład i dane pełnoletniego opiekuna.
2. Drużyny będą miały zadanie przemieścić się z punktu startowego do wyznaczonej mety, zaliczając po drodze **6 miejsc kontrolnych**.
3. Na punktach kontrolnych przygotowane będą zadania i konkurencje wymagające ogólnej wiedzy przyrodniczo-ekologicznej, wyobraźni, odwagi, sprawności fizycznej, umiejętności pracy z zespołem. Gra będzie miała charakter zabawy edukacyjno – rekreacyjnej.
4. Odpowiedzi będą zaznaczane na specjalnych „**Kartach gry**” i punktowane.
5. Drużyny pokonają trasę pieszo. Trasa będzie wiodła przez tereny naturalne, dlatego konieczny jest odpowiedni, wygodny, bezpieczny i dostosowany do pogody strój.
6. Każda drużyna zabiera ze sobą: lornetkę, łopatkę, kompas, aparat fotograficzny, kubeczek po jogurcie, długopisy, kredki, podkłady pod kartkę, koc piknikowy.
7. Zadaniem przedkonkursowym dla drużyn będzie przygotowanie nazwy oraz elementu stroju wyróżniającego drużynę, (np. opaski na głowę, pomalowanie twarzy, kompletne kostiumy itp.). Zarówno nazwa, jak i strój powinny nawiązywać do świata przyrody lub ekologii.
8. Drużyny będą walczyć o tytuł „Super Odkrywcy”.
9. **Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie drużyny do jednego z organizatorów do 31 maja 2016r.**
10. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania danych uczestników konkursu, zdjęć oraz informacji o konkursie w mediach i w Internecie.